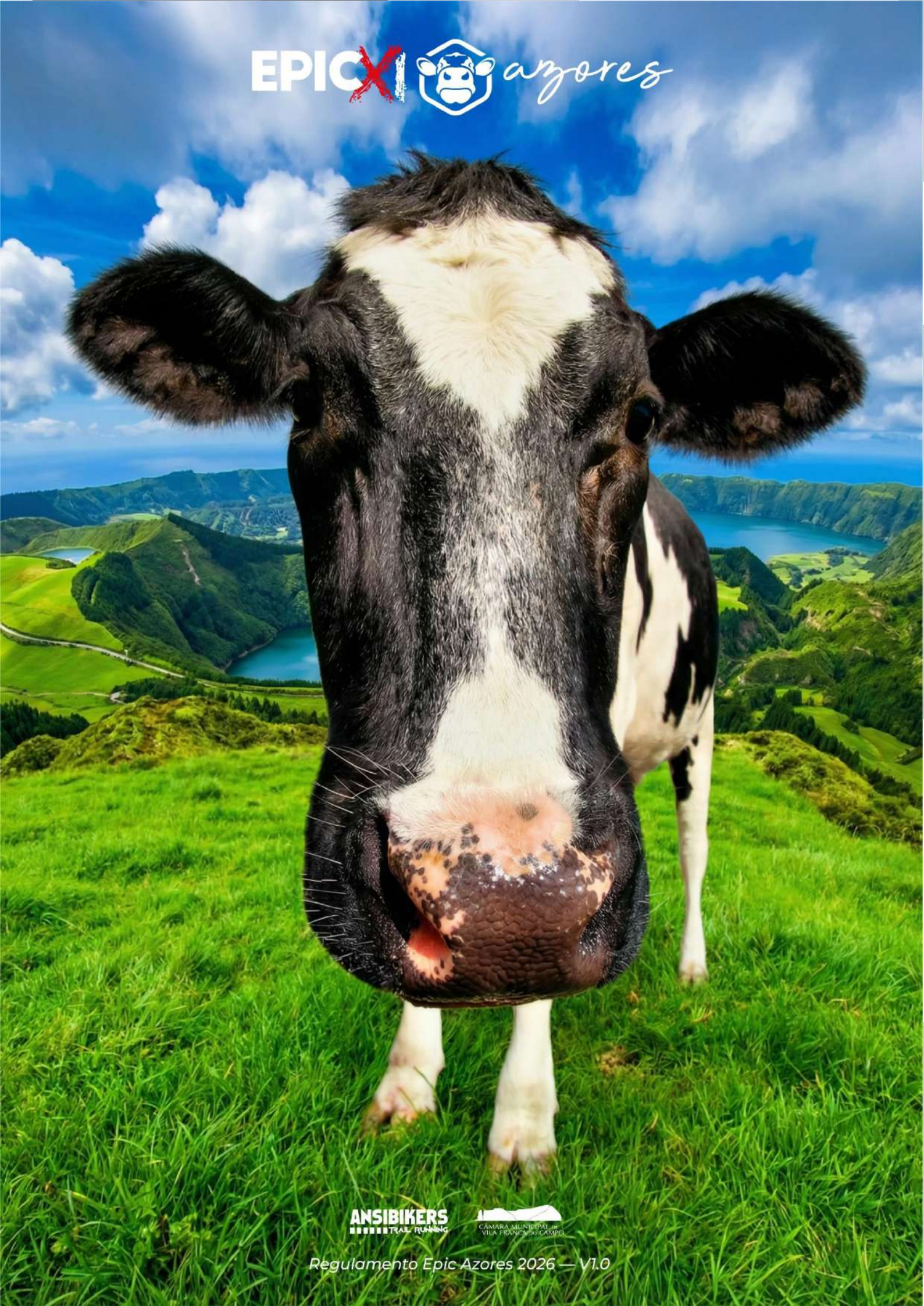
REGULAMENTO

XI

EPIC XI
azores



Regulamento Epic Azores 2026 — V1.0

MUITO IMPORTANTE

★ Ao inscrever-se está a concordar na íntegra com o presente regulamento.

★ É preciso ter a condição física adequada às características desta prova de extrema dureza, que junta ao mesmo tempo quilometragem, duração, terreno montanhoso, grandes desníveis e exposição a condições climatéricas desfavoráveis.

★ O EPIC Azores prima pela ética e valores essenciais: a solidariedade e o respeito de e para com a organização, corredores, voluntários, patrocinadores, parceiros, famílias dos atletas e demais público.

★ É imprescindível beber em todos os abastecimentos e alimentar-se convenientemente.

★ A inscrição é pessoal e intransmissível, sendo aceite por ordem de chegada.

★ A veracidade dos dados fornecidos é da responsabilidade do participante, inclusive para efeitos de Seguro.

★ Em caso de um participante não poder participar e/ou as condições climatéricas não permitirem a realização do evento ou o seu cancelamento, a organização não se vê no dever de devolver o valor das inscrições.

★ O presente regulamento está sujeito a alterações.

ÍNDICE

1. A NOVA ERA DO EPIC AZORES

2. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

2.1 Idade Mínima de Participação
2.2 Inscrição Regularizada
2.3 Condições Físicas
2.4 Ajuda Externa / Assistência Pessoal
2.5 Colocação do Dorsal
2.6 Regras de Conduta Desportiva

3. PROVA

3.1 Apresentação das Provas / Organização
3.2 Distância / Altimetria / Categorização
3.3 Programa / Horário
3.4 Mapa / Descrição do Percurso
3.5 Postos de Abastecimento e Controlo (PAC)
3.6 Postos de Controlo (PC)
3.7 Material Obrigatório / Verificações de Material
3.8 Penalizações / Desclassificações
3.9 Seguro Desportivo

4. INSCRIÇÕES

4.1 Processo, Valores e Fases
4.2 Serviços Disponibilizados
4.3 Condições de Alteração e Devolução
4.4 Cancelamento da Inscrição
4.5 Secretariado da Prova (Acreditação)

5. CATEGORIAS E PRÉMIOS

5.1 Prémios
5.2 Categorias
5.3 Epic Kids
5.4 Classificação Individual e Coletiva
5.5 Prazo para Reclamação de Classificações

6. NOTAS E ALTERAÇÕES

6.1 Saco de Apoio
6.2 Direitos de Imagem e Publicidade
6.3 Proteção de Dados
6.4 Modificações

7. SUSTENTABILIDADE E ECOLOGIA

7.1 Política Plástico Zero
7.2 Gestão de Resíduos
7.3 Sensibilização

1. A NOVA ERA DO EPIC AZORES

"Bem-vindo ao Epic Azores. Onde a terra respira, o oceano abraça e o espírito humano se transcende."

O Epic Azores não é apenas uma prova de Trail Running; é uma viagem épica ao coração da natureza selvagem e indomável da Ilha de São Miguel. Em 2026, com a orientação técnica da Ansibikers, iniciamos uma nova era. Uma era que honra o legado de 10 edições passadas, mas que eleva a experiência a um patamar mundial, unindo a superação desportiva à preservação e celebração do património natural açoriano.

A nossa base, o nosso porto seguro e a grande porta de entrada para esta aventura é Vila Franca do Campo. Antiga capital da ilha, esta vila histórica, guardiã do icónico Ilhéu de Vila Franca, uma cratera vulcânica submersa que é um autêntico oásis de biodiversidade, acolhe os atletas com a sua hospitalidade ímpar e paisagens de cortar a respiração.

Ao longo dos percursos, os atletas serão desafiados por trilhos ancestrais que atravessam cinco concelhos magníficos:

- **Vila Franca do Campo:** Onde o mar beija a terra e a história se funde com a natureza.
- **Povoação:** O berço da ilha, lar das mágicas Furnas, onde a terra ferve e as fumarolas lembram o poder vulcânico adormecido.
- **Nordeste:** A região mais selvagem e florida, com as suas cascatas escondidas e o imponente Pico da Vara.
- **Ribeira Grande:** A costa norte de falésias dramáticas e a deslumbrante Lagoa do Fogo.
- **Lagoa:** Onde a tradição e a beleza costeira acompanham os últimos quilómetros de superação.

O Epic Azores 2026 é um convite aberto a todos os sonhadores e guerreiros. Venham desafiar os vossos limites no "Inferno Verde", corram por entre lagoas vulcânicas, florestas laurissilva e arribas costeiras. Este é o vosso postal de convite para a prova mais épica do Atlântico.

2. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

MUITO IMPORTANTE

Ao inscrever-se está a concordar na íntegra com o presente regulamento. É preciso ter a condição física adequada às características desta prova de extrema dureza, que junta ao mesmo tempo longa quilometragem, terreno montanhoso, grandes desníveis e exposição a condições climatéricas desfavoráveis.

O **EPIC Azores** é um evento de Trail Running que decorre na ilha de São Miguel – Açores. O evento comemora a **11ª edição** e como tal integra o "XI" na designação. Terá 6 corridas competitivas: EPIC100M, EPIC100K, EPIC60, EPIC30, EPIC15 e EPIC_Kids, todas em formato linear, non-stop, e 1 corrida não competitiva: EPIC_DayWalk.

2.1 IDADE MÍNIMA DE PARTICIPAÇÃO

A participação nas provas competitivas do Epic Azores 2026 está sujeita às seguintes idades mínimas (completadas até 31 de dezembro de 2026):

- **EPIC 100M, EPIC 100K, EPIC 60K e EPIC 30K:** 18 anos.
- **EPIC 15K:** 16 anos.
- **EPIC Kids:** Entre 4 e 15 anos (escalões adaptados).
- **Caminhada (DayWalk):** Sem limite de idade.

Os atletas menores de idade devem apresentar, no momento do Check-In, o Termo de Responsabilidade devidamente preenchido e assinado pelo Encarregado de Educação ou Tutor Legal.

2.2 INSCRIÇÃO REGULARIZADA

A inscrição no Epic Azores implica compreender e aceitar sem reservas o presente regulamento da prova. O atleta, ao aceitar as condições do evento, garante ter as condições físicas e psicológicas para superar a prova em que se inscreveu. As inscrições são efetuadas exclusivamente por via eletrónica.

2.3 CONDIÇÕES FÍSICAS

Cada atleta deve ter plena consciência da necessidade de possuir a condição física adequada às características da prova em que se está a inscrever. Deve ter a noção do grau de exigência, que alia a elevada dureza do terreno a um considerável desnível e longa quilometragem, a cumprir em condições meteorológicas muito imprevisíveis (chuva, frio, vento, nevoeiro) e que podem ser adversas ao longo do percurso.

2.4 AJUDA EXTERNA / ASSISTÊNCIA PESSOAL

É permitida ajuda externa somente nos postos de controlo/abastecimento previamente definidos pela organização (consultar caderno de prova). Caso as condições climatéricas ou a condição física do atleta o justifique, será permitida ajuda externa.

2.5 COLOCAÇÃO DO DORSAL (PEITORAL)

O dorsal é pessoal e intransmissível e deve ser colocado de forma bem visível, durante toda a prova, sobre a roupa, na zona do peito ou do abdómen e não pode ser, por qualquer razão, fixado sobre a perna, nas costas ou mochila. O atleta é responsável por fazer cumprir esta regra em todas as zonas do percurso. O nome e o logótipo dos patrocinadores não podem ser modificados ou escondidos..

2.6 REGRAS DE CONDUTA DESPORTIVA

O Epic Azores é um evento que promove e privilegia, acima de tudo, o fair-play. É obrigatório que os atletas não recusem auxílio a outros atletas que se apresentem em dificuldades evidentes. Devem alertar o posto de controlo mais próximo ou contatarem a organização.

A entidade organizadora reserva-se o direito de excluir da corrida, mesmo antes do seu início, qualquer participante que, através do seu comportamento, condicione a gestão e/ou o bom funcionamento do evento. As condutas antidesportivas serão sancionadas de acordo com o seu grau de gravidade.

3. PROVA

3.1 APRESENTAÇÃO DAS PROVAS / ORGANIZAÇÃO

O **EPIC Azores (11ª edição)** é um evento certificado pela Internacional Trail Run Association (ITRA), pela UTMB World Series, pela Associação Trail Running Portugal (ATRP) e faz parte do Circuito de Trail São Miguel.

É constituído por 6 provas que decorrerão entre os dias **04 e 05 de dezembro de 2026** na Ilha de São Miguel – Açores, percorrendo os concelhos de Ribeira Grande, Lagoa, Vila Franca do Campo, Nordeste e Povoação, com a orientação técnica da Ansibikers.

3.2 DISTÂNCIA / ALTIMETRIA / CATEGORIZAÇÃO

Prova	Distância	Desnível (D+)	Tempo Limite	Pontos ITRA	Cat. UTMB
EPIC100M	167 km	9.252 m	40h00	6 pts	100M
EPIC100K	108 km	6.128 m	26h00	5 pts	100K
EPIC60	63 km	2.918 m	14h00	3 pts	50K
EPIC30	34 km	1.793 m	09h00	2 pts	50K
EPIC15	17 km	818 m	05h00	—	—
EPIC_Kids	3 km	230 m	—	—	—

Poderá haver alterações a estas distâncias, mas tentaremos que sejam mínimas.

3.3 PROGRAMA / HORÁRIO (PROVISÓRIO)

Quinta-feira, 3 de dezembro de 2026

- 15h00 - 20h00: Abertura do Secretariado (Check-In) no Pavilhão Açor Arena (Vila Franca do Campo)
-

Sexta-feira, 4 de dezembro de 2026

- 07h00: Controlo de material obrigatório EPIC 100M
- 07h30: Partida EPIC 100M (Fábrica de Chá Gorreana)
- 14h00 - 20h00: Funcionamento do Secretariado (Check-In) no Pavilhão Açor Arena
- 20h30: Controlo de material obrigatório EPIC 100K
- 21h00: Partida EPIC 100K (Vila do Nordeste)

Sábado, 5 de dezembro de 2026

- 07h30: Controlo de material obrigatório EPIC 60K
- 08h00: Partida EPIC 60K (Lagoa das Furnas)
- 09h00: Controlo de material obrigatório EPIC 30K e EPIC 15K
- 09h30: Partida EPIC 30K (Água de Pau)
- 10h00: Partida EPIC 15K (Água de Pau)
- 10h30: Partida EPIC Kids (Praia de Água d'Alto)
- 14h00: Partida EPIC DayWalk (Praia de Água d'Alto)
- 20h30: Gala de Entrega de Prémios (Pavilhão Açor Arena)

(Nota: Por razões de força maior, os horários e locais poderão sofrer alterações).

3.4 MAPA / DESCRIÇÃO DO PERCURSO / BALIZAGEM

Os percursos do Epic Azores são maioritariamente compostos por caminhos, trilhos, veredas, estradas florestais não asfaltadas e pequenas extensões de asfalto. Os percursos utilizam vias públicas quer seja em estrada ou fora de estrada, atravessam sítios e vilas e utilizam acessos de serventias que passam por propriedades privadas.

A organização disponibilizará os tracks GPX dos percursos das provas. Contudo, prevalecerá sempre a sinalização colocada no terreno. A organização sinalizará o percurso com fitas sinalizadoras com uma banda refletora, placas e marcas no pavimento.

3.5 POSTOS DE ABASTECIMENTO E CONTROLO (PAC)

Os postos de abastecimento e controlo (PAC) irão disponibilizar aos participantes comida e bebida e fazer o controlo eletrónico de passagem. Cada participante deverá certificar-se, ao deixar cada posto de abastecimento, que tem a quantidade de bebida e comida necessária para alcançar o próximo abastecimento.

Haverá abastecimentos só de líquidos e outros de sólidos e líquidos. **A organização não cederá copos nos abastecimentos.**

3.6 POSTOS DE CONTROLO (PC)

Os postos de controlo são pontos de passagem obrigatória, localizados em zonas delimitadas pela organização. A não passagem em um ou mais check points acarretará a desclassificação do participante.

3.7 MATERIAL OBRIGATÓRIO / VERIFICAÇÕES DE MATERIAL

Durante a competição, todos os atletas têm de se fazer acompanhar da totalidade do material obrigatório. Em qualquer momento durante a prova os chefes de controlo podem verificar o mesmo.

MATERIAL OBRIGATÓRIO	EPIC 100M	EPIC 100K	EPIC 60K	EPIC 30K	EPIC 15K
A. SISTEMAS DE SEGURANÇA E NAVEGAÇÃO					
GPS Principal: Dispositivo com o track oficial com autonomia (ou baterias) para a duração da prova.	X	X			
GPS de Reserva: Pode ser um segundo dispositivo ou smartphone com aplicação de navegação e os mapas offline descarregados.					
Smartphone: Carregado, roaming ativo e os números de emergência da organização gravados.	X	X	X	X	X
Tracker GPS: Fornecido pela organização no Check-in. Deve ser fixado no topo da mochila.	X	X			
Powerbank: Capacidade mínima recomendada de 10.000 mAh para recarga de GPS e Telemóvel.					
B. EQUIPAMENTO DE SOBREVIVÊNCIA					
Mochila Técnica: Capacidade entre **15L a 20L**. Deve conter todo o material de forma folgada.					
Saco de Bivaque (Emergency Bivy): **Nota:** A manta de alumínio simples não substitui o saco de bivaque.					
Reserva Alimentar: Mínimo de 1000 kcal em barras, géis ou comida seca, seladas para uso exclusivo em emergência.	OPCIONAL	OPCIONAL			
Reserva de Água: 2L capacidade à saída de cada posto.					
Reserva de Água: 1L	X	X	X	X	
Copo (Não são fornecidos copos nos PAC)	X	X	X	X	X
C. MATERIAL					
Apito	X	X	X	X	X
Bastões					
Frontal Principal: Mínimo 400 Lumens	X	X	X	X	X
Frontal de Reserva: Mínimo 200 Lumens.	X				
LUZ TRASEIRA	X	X	X	X	X
D. ROUPA					
Casaco Impermeável: Com capuz.	X	X	X	X	
Camada Térmica (Segunda Pele): Peça de manga comprida com peso mínimo de 200g (isolamento para frio extremo).					
Calças Impermeáveis					
Luvas e Gorro: Impermeáveis ou térmicos, adequados para temperaturas negativas.					
E. KIT DE PRIMEIROS SOCORROS					
Manta Térmica Emergência: Mín. 1.40m x 2.10m	X	X	X	X	X
Ligadura Elástica: Para compressão	X	X	X	X	X
Desinfetante/Antisséptico: Frasco pequeno de iodopovidona (Betadine) ou toalhetes desinfetantes.					
Pensos Rápidos e Compressas Estéreis: Para tratamento de bolhas e escoriações.					
Fita Adesiva (Tape): Fixação de pensos ou reforço articular.					

F. MATERIAL RECOMENDADO	
Bastões	Boné/Gorro/Lenço Bandana
Calças Compridas	Protetor solar
Luvas	Quantia em numerário (para fazer face a algum imprevisto)

3.8 PENALIZAÇÕES / DESCLASSIFICAÇÕES

Os participantes que **não cumprirem** o regulamento **serão impedidos de participar se a infração respeitar a procedimentos prévios à partida (DNS)** e desclassificados se a infração respeitar a atos que ocorram durante a realização do evento (DNF).

De modo a salvaguardar o direito dos concorrentes à reclamação poderá ser permitida a continuidade em prova. Será penalizado ou desclassificado todo o atleta que:

INFRAÇÃO	SANÇÃO A APLICAR
Não prestar assistência a outro participante em dificuldade	Desclassificação
Não cumprir o presente regulamento	Desclassificação
Partilhar o peitoral com outra pessoa, durante parte ou na totalidade do percurso	Desclassificação
Utilizar caminhos que não os sinalizados para a prova, atalhando intencionalmente o percurso	Desclassificação
Utilizar transporte não autorizado (boleia)	Desclassificação
Retirar sinalização do percurso	Desclassificação
Desobedecer às medidas de segurança indicadas pela organização e entidades associadas	Desclassificação
Recusa da apresentação do material obrigatório, se solicitado pela organização	**Impedido de participar**
Exceder o tempo limite de controlo nos postos de controlo com barreira horária	Desclassificação
Falhar um ou mais postos de controlo	Desclassificação
Perda do Chip	Desclassificação
Atirar lixo para o chão e/ou danificar o meio envolvente	Desclassificação
Receber ajuda externa fora das áreas definidas pela organização	Penalização de 1 Hora
Fazer-se acompanhar por pessoas não acreditadas pela organização, exceto nas áreas definidas pela organização	Penalização de 1 Hora
Peitoral não visível ou afixado em local não visível	Penalização de 20 Minutos
Não possuir material obrigatório (1 penalização por cada item em falta)	Penalização de 20 Minutos

O diretor da prova, com base no seu próprio julgamento, tem o direito de desclassificar ou não permitir a permanência em prova dos participantes que, em qualquer momento se encontrem numa das seguintes situações:

- Problemas de saúde física ou mental.
- Abuso ou violação intencional deste regulamento.
- Comportamento antidesportivo.
- Ingestão excessiva de álcool.
- Participação na prova sob a influência de drogas alucinogénias.

3.9 SEGURO DESPORTIVO

O organizador subscreve um **seguro de responsabilidade civil e de acidentes pessoais** durante a vigência do evento. As condições de seguro serão reveladas atempadamente no caderno de prova. Em caso de acidente, o atleta deverá dirigir-se ao hospital ou centro de saúde mais próximo e posteriormente informar a organização. O segurado tem **24 horas** após terminar a prova para informar a organização do acidente.

4. INSCRIÇÕES

4.1 PROCESSO, VALORES E FASES

As inscrições na prova são efetuadas, exclusivamente, por via eletrónica através da plataforma oficial do evento. O período de inscrições decorrerá em três fases, premiando os atletas que garantam a sua presença mais cedo.

O período de inscrições decorrerá entre **06 de abril a 25 de novembro 2026**, se não tiverem sido alcançados os limites de inscrição.

Prova (Vagas)	28/03 – 09/07/2026	10/07 – 30/09/2026	01/10 – 25/11/2026
EPIC100M (100 Vagas)	120 €	150 €	180 €
EPIC100K (100 Vagas)	85 €	100 €	120 €
EPIC60 (150 Vagas)	55 €	65 €	75 €
EPIC30 (300 Vagas)	30 €	45 €	55 €
EPIC15 (400 Vagas)	20 €	25 €	30 €
EPIC Walks (100 vagas)	20 €	25 €	30 €
EPIC Kids (50 Vagas)	8 €	8 €	10 €

4.2 SERVIÇOS DISPONIBILIZADOS

Incluído na inscrição:

- Peitoral personalizado com chip integrado
- Guia do Atleta digital (disponível 15 dias antes do evento)
- Seguro
- Prémio finisher
- Refeição
- Abastecimento de sólidos e líquidos nos PAC
- Assistência médica e primeiros socorros nos postos assinalados e na meta
- Transporte do Pavilhão Açor Arena (meta) para a partida de cada prova
- Transporte para a meta em caso de abandono
- Duche
- Troféu de classificação
- Babysitting (mediante pagamento de taxa)
- Geolocalizador (EPIC100M e EPIC100K)

4.3 CONDIÇÕES DE ALTERAÇÃO E CEDÊNCIA

O participante pode transferir a sua inscrição a outra pessoa desde que não beneficie de qualquer promoção.
A transferência de inscrição tem um custo administrativo de 5,00 €. A data limite para transferir a inscrição é 15 de novembro 2026.

Todo o processo de transferência é coordenado pela organização. O titular da inscrição inicia o processo ao enviar um email para a organização **epictrailrunazores@gmail.com**. No prazo de 5 dias a organização contactará o participante para dar andamento ao processo de transferência.

Caso a alteração seja para uma prova com valor de taxa de inscrição superior, haverá lugar ao pagamento do diferencial, nos valores referenciados no ponto (**4.1.**), acrescido do valor da taxa administrativa de 5,00 €.

4.4 CANCELAMENTO DA INSCRIÇÃO

O participante pode a qualquer momento solicitar o cancelamento da sua inscrição, não obstante, não haverá reembolso do valor pago. Ao cancelar a inscrição, o participante deixa de ter direito ao kit de participação.

Diferir a inscrição para edições futuras, salvo se proposto à organização como forma de minimizar o impacto de um cancelamento, no entanto terá sempre de pagar a taxa administrativa de 5,00€.

Não haverá direito a devoluções do valor do pagamento da inscrição, ou qualquer outro, exceto se a prova for anulada por motivos imputáveis à organização.

4.5 SECRETARIADO DA PROVA (ACREDITAÇÃO)

O Secretariado funcionará no dia 03 de dezembro e no **Pavilhão Açor Arena (Vila Franca do Campo)** nos dias 4 e 5 de dezembro. Consultar o Guia do Atleta para verificar o horário.

Para a acreditação os participantes devem apresentar: Cartão de Cidadão ou Passaporte; Termo de responsabilidade (para atletas com menos de 18 anos).

5. CATEGORIAS E PRÉMIOS

A entrega de prémios da classificação geral de cada prova terá lugar na zona de meta. É obrigatória a presença dos premiados na cerimónia de entrega de prémios.

5.1 PRÉMIOS

Classificação	Masculino	Feminino
Geral (Top 3)	Troféus aos 3 primeiros	Troféus aos 3 primeiras
Por Escalão (Top 3)	Troféus aos 3 primeiros	Troféus aos 3 primeiras
Equipas	Troféu 1º Equipa	Troféu 1º Equipa

5.2 CATEGORIAS

As categorias etárias são definidas automaticamente em função dos dados fornecidos na inscrição, tendo como referência a idade que o atleta terá a **30 de setembro 2027** (final da época desportiva FPA).

Categoria	Faixa Etária	Provas
Jovem	16 – 17 anos	EPIC15 apenas
Sub 23	18 – 22 anos	Todas as provas competitivas
Sénior	23 – 34 anos	Todas as provas competitivas
Vet 35	35 – 39 anos	Todas as provas competitivas
Vet 40	40 – 44 anos	Todas as provas competitivas
Vet 45	45 – 49 anos	Todas as provas competitivas
Vet 50	50 – 54 anos	Todas as provas competitivas
Vet 55	55 – 59 anos	Todas as provas competitivas
Vet 60	60 – 64 anos	Todas as provas competitivas
Vet +65	65+ anos	Todas as provas competitivas

5.3 EPIC KIDS

Categoria	Faixa Etária	Provas
SUB-10	6 – 9 anos	1000M
SUB-12	10 – 11 anos	1500M
SUB-14	12 – 13 anos	2000M
SUB-16	14 – 15 anos	3000M

EPIC_Kids: SUB-10 (nascidos 2017–2020); SUB-12 (nascidos 2015–2016); SUB-14 (nascidos 2013–2014); SUB-16 (nascidos 2011–2012).

5.4 CLASSIFICAÇÃO INDIVIDUAL E COLETIVA

As diferentes 6 provas serão ganhas pelos atletas que somarem o menor tempo no final das mesmas, considerando também as devidas penalizações, se as houver;

Para as 6 provas, somente os atletas que se comprove a sua passagem por todos os postos de controlo e cortarem a meta no tempo estipulado, serão classificados;

Equipas - Para pontuar, as equipas devem ter no mínimo 3 atletas finisher (M/F). A classificação é calculada pela soma dos lugares dos 3 primeiros atletas, o menor valor corresponde à melhor classificação.

É obrigatória a presença dos premiados na cerimónia de entrega de prémios, não serão enviados por correio ou outra transportadora.
Para cada prova haverá uma classificação individual feminina e masculina à geral, por escalão.

5.5 PRAZO PARA RECLAMAÇÃO DE CLASSIFICAÇÕES

Toda e qualquer reclamação deve ser colocada por escrito e remetida ao diretor da prova, acompanhada de uma caução de **50,00 €** (não reembolsável caso a reclamação seja indeferida), até duas horas após a chegada do participante em questão. Os participantes têm ainda um prazo de **24 horas** (após o término da sua corrida) para apresentação de reclamações.

As classificações serão enviadas para a ITRA **72 horas** após finalizar o prazo de reclamação de todas as provas.

---

6. NOTAS E ALTERAÇÕES

6.1 SACO DE APOIO (DROP BAGS)

A todos os participantes será fornecido um cartão para colocar no saco de apoio com roupa e/ou outros haveres. Os participantes podem entregar o saco de apoio no secretariado (Pavilhão Açor Arena). No final da prova podem levantar o saco de apoio mediante a apresentação do peitoral.

Levantamento Restrito: É expressamente proibido o levantamento de sacos (utilizados ou não) por familiares, amigos ou dirigentes.

Exceção: Apenas o próprio atleta ou o seu acompanhante credenciado podem manusear ou levantar o saco.

A organização não assume responsabilidades sobre o conteúdo dos sacos nem se responsabiliza pelo seu extravio. A organização não fornece sacos, o atleta deve utilizar o seu próprio.

6.2 DIREITOS DE IMAGEM E PUBLICIDADE

A entidade organizadora reserva-se ao direito exclusivo da exploração da imagem do EPIC Trail Run Azores. Os atletas autorizam a divulgação por parte da organização de fotografias e vídeos realizados no âmbito da prova. É obrigatório o uso do material publicitário fornecido pela organização. Modificar, dobrar ou ocultar o material publicitário será alvo de penalização.

6.3 PROTEÇÃO DE DADOS

Os dados dos participantes serão registados pela entidade organizadora para efeitos de processamento no evento (seguradora, lista de inscritos, notícias e classificação). Todos os participantes podem exercer o seu direito de acesso, retificação ou anulação dos seus dados pessoais enviando um e-mail para **epictrailrunazores@gmail.com**.

6.4 MODIFICAÇÕES

Estas regras podem ser editadas, alteradas ou melhoradas a qualquer momento pela entidade organizadora, sem aviso prévio. O facto de realizar a inscrição implica a aceitação do presente regulamento. A organização reserva-se o direito de alterar, a qualquer momento, o percurso e localização dos pontos de verificação/abastecimento.

Em caso de condições climáticas adversas no momento da largada, a largada poderá ser atrasada até duas horas, após esse período, a prova é cancelada. Durante a prova, por motivos de segurança, a organização reserva-se o direito de alterar as barreiras horárias, ou mesmo suspender, reduzir, neutralizar ou parar a prova. Não haverá direito a reembolso.

7. SUSTENTABILIDADE E ECOLOGIA

O **EPIC Azores 2026** assume um compromisso rigoroso com a sustentabilidade ambiental, visando a certificação de **"Evento Plástico Zero"**. Este compromisso reflete os valores do evento e o respeito pelo extraordinário património natural dos Açores.

7.1 POLÍTICA PLÁSTICO ZERO

É estritamente proibida a utilização de copos, garrafas ou talheres de plástico descartável em todos os PAC. Os atletas são **obrigados a transportar o seu próprio copo** e recipientes para líquidos. O incumprimento desta regra resultará em penalização.

7.2 GESTÃO DE RESÍDUOS

Todo o lixo produzido pelo atleta (embalagens de gel, barras, etc.) deve ser transportado pelo próprio até aos contentores de reciclagem disponíveis nos PACs. O abandono de qualquer tipo de resíduo no percurso resultará em **desclassificação imediata** e banimento de futuras edições.

7.3 SENSIBILIZAÇÃO

Apelamos a todos os participantes, acompanhantes e público em geral para o respeito absoluto pela fauna e flora locais, mantendo-se estritamente nos trilhos marcados e evitando ruídos excessivos em zonas sensíveis. Juntos, preservamos o extraordinário natural dos Açores para as gerações futuras.

EPIC XI
azores